

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Obsah

PRAVIDLO 1 - HRACÍ PLOCHA	2
PRAVIDLO 2 – MÍČ	2
PRAVIDLO 3 - POČET HRÁČŮ	3
PRAVIDLO 4 - VÝSTROJ HRÁČŮ	4
PRAVIDLO 5 - ROZHODČÍ	5
PRAVIDLO 6 - ČASOMĚŘIČ - TŘETÍ ROZHODČÍ	7
PRAVIDLO 7 - DOBA HRY	7
PRAVIDLO 8 - ZAHÁJENÍ A NAVAŽOVÁNÍ HRY	8
PRAVIDLO 9 - MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY	9
PRAVIDLO 10 - DOSAŽENÍ BRANKY	9
PRAVIDLO 11 – PŘESTUPKY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ	10
PRAVIDLO 12 - VOLNÉ KOPY	13
PRAVIDLO 13 – POKUTOVÝ KOP	13
PRAVIDLO 14 - AKUMULOVANÉ FAULY	14
PRAVIDLO 15 - AUTOVÝ KOP	15
PRAVIDLO 16 - VÝHOZ OD BRANKY	15
PRAVIDLO 17 - ROHOVÝ KOP	16
PRAVIDLO 18 - KONTUMAČNÍ VÝSLEDEK	16
PRAVIDLO 19 - PŘESTUPY HRÁČŮ	17
PRAVIDLO 20 – START V UTKÁNÍ	17
ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ	18

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

PRAVIDLO 1 - HRACÍ PLOCHA

Rozměry hrací plochy

Hrací plocha musí mít tvar obdélníka. Délka hrací plochy musí být větší než šířka.

Délka: minimum 25 m, maximum 50 m

Šířka: minimum 15 m, maximum 30 m

Vyznačení hrací plochy

Hrací plocha musí být vyznačena zřetelnými čarami širokými 8 cm; tyto čáry jsou součástí území, které vyznačují. Delší čáry ohraničující hrací plochu se nazývají postranními čarami, kratší čáry se nazývají brankovými čarami. Hrací plocha je středovou čarou rozdělena na dvě stejné poloviny. Uprostřed středové čáry se vyznačí středová značka a z ní středový kruh o poloměru 3 m.

Pokutové území

Ze středu na vnějším okraji obou brankových tyčí se směrem do hrací plochy vyznačí čtvrtkruhy o poloměru 6 m a tyto dva čtvrtkruhy se propojí čarou dlouhou 3,16 m, která je rovnoběžná s brankovou čarou. Takto vzniklá čára se nazývá čarou pokutového území a jí vyznačený prostor se nazývá pokutovým územím.

Značka pokutového kopu

Se nemusí vyznačovat. Pokutový kop se provádí ze značky pokutového území a to na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry mezi brankami ve vzdálenosti 6 m od brankové čáry

Značka druhého (akumulovaného) pokutového kopu

Se nemusí vyznačovat. Druhý (akumulovaný) pokutový kop se provádí na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry mezi brankami ve vzdálenosti 10 m od brankové čáry.

Zóna pro střídání hráčů

Na té straně hrací plochy, kde jsou střídačky, se vyznačí zóny pro střídání hráčů; pouze těmito zónami hráči na hrací plochu vstupují nebo ho opouštějí. Zóny by měly mít dostatečné rozměry, aby byla zajištěna „komfortnost“ střídání.

Branky

Branky jsou umístěny ve středu každé brankové čáry a skládají se ze dvou vertikálních tyčí, vzdálených od sebe 3 m (vnitřní rozměr), spojených horizontálním břevnem, jehož spodní okraj je 2 m od země (podlahy). Branka musí mít stabilní konstrukci bránící jejímu převržení. Přenosné branky mohou být použity za předpokladu, že jsou stabilní jako branky pevné.

PRAVIDLO 2 – MÍČ

Míč má být

kulatý, vyroben z kůže, nebo jiného schváleného materiálu, o obvodu ne menším než 62 cm a ne větším než 64 cm, při zahájení hry o váze ne menší než 400 g a ne větší než 440 g, nahuštěn na tlak 0,6-0,9 atm (600-900 g/cm²) na úrovni moře.

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Výměna poškozeného míče

Jestliže v průběhu hry dojde k poškození míče tak rozhodčí přeruší hru a po výměně míče naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se původní míč stal nezpůsobilým pro hru.

Pokud se míč poškodí (praskne) během zahrávání pokutového kopu, 10m kopu po 6.aku faulu, po výměně míče se kop opakuje, v případě že se míč nedotkl tyče, břevna či hráče a nedošlo k žádnému dalšímu porušení pravidel.

Míč nemůže být bez povolení rozhodčího měněn v průběhu hry.

PRAVIDLO 3 - POČET HRÁČŮ

Hráči

Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé družstvo má nejvýše pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář.

Utkání nemůže být zahájeno, jestliže jakékoli družstvo nemá na hrací ploše pět hráčů (4+1). Minimální počet hráčů jednoho týmu na hřišti jsou 4 (3+1) kromě úvodu utkání, kdy platí plný počet tedy (4+1). Utkání končí, pokud má jedno z družstev na hrací ploše méně jak čtyři hráče.

Každé mužstvo může mít na soupisce uvedený libovolný počet hráčů.

Ve všech utkáních musí být jména všech hráčů i náhradníků uvedena v zápise o utkání už před utkáním, ať už jsou v tu chvíli přítomni nebo ne. Hráč, který není uveden v zápise o utkání před zahájením utkání, nesmí se utkání zúčastnit.

Každý hráč musí mít u sebe vždy k dispozici doklad, dle kterého lze určit jeho totožnosti, což je doklad, který je veřejnou listinou a obsahuje základní údaje hráče (jméno, příjmení, datum narození) a jeho fotografii, případně může obsahovat i další údaje jako třeba rodné číslo, adresu bydliště apod. Takovými doklady totožnosti jsou zejména občanský průkaz, řidičský průkaz, cestovní pas apod..

V případě pochybností u startu hráče, tak rozhodčí ověří totožnost hráče dle dokladu totožnosti. Konečné rozhodnutí o výsledku kontroly totožnosti přísluší výhradně rozhodčím a tento výsledek zapíše do zápisu o utkání. V případě vážné pochybnosti o totožnosti rozhodčí nepřipustí další účast hráče v utkání.

Hráči jsou povinni na vyžádání svůj doklad totožnosti rozhodčím předložit. Pokud sám hráč neumožní kontrolu totožnosti, nesmí v utkání nastoupit. Je-li kontrola totožnosti odmítnuta až po zahájení utkání, bude start dotyčného hráč považován za neoprávněný.

Střídání

Střídání může být provedeno kdykoli, ať míč je ve hře (letmé střídání) nebo není ve hře. Počet střídání během hry není omezen. Při střídání hráče musí být dodrženy tyto podmínky:

- a) střídáný hráč opustí hrací plochu přes zónu střídání
- b) náhradník nevstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídáný hráč přes postranní čáru úplně opustí
- c) střídání je dokončeno vstupem náhradníka na hrací plochu; tímto okamžikem se náhradník stal hráčem a hráč, který byl vystřídán, se stal náhradníkem. Vystřídáný hráč může i nadále zasáhnout do utkání,
- d) všechna střídání jsou podřízena autoritě a pravomoci rozhodčích

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Střídání brankáře

Brankář může být vystřídán, pouze je-li míč mimo hru a se souhlasem rozhodčího.

Brankář si může vyměnit své místo s jakýmkoli jiným hráčem za předpokladu, že hráč, který si mění místo s brankářem, tak musí učinit během přerušování hry a musí o chystané výměně informovat rozhodčí.

Napomínání a vyloučení hráči a náhradníci

Jakmile dojde k napomenutí hráče (ŽK), jeho tým hraje oslaben po dobu dvou minut. Až uplynutí dvou minut smí napomenutý hráč pokračovat ve hře a mužstvo doplnit počet hráčů.

Jakmile dojde k druhému napomenutí hráče (v utkání druhá ŽK a tudíž i ČK), jeho tým hraje oslaben po dobu dvou minut.

Jakmile dojde k přímému vyloučení hráče (ČK), jeho tým hraje oslaben po dobu pěti minut.

Pokud jsou napomenuti z jednoho týmu hráči dva, pak se mužstvo může doplnit na čtyři hráče (3+ 1) na hřišti a druhému potrestanému hráči trest nabíhá až po skončení trestu prvního potrestaného hráče.

Pokud mužstvo nemůže doplnit stav hráčů na počet 3+1, pak rozhodčí ukončí utkání.

Jestliže obě mužstva hrají vinou napomínání nebo vyloučení o čtyřech hráčích a je dosaženo branky, obě mužstva pokračují ve stejném počtu hráčů.

Pokud mužstvo hraje vinou ČK o čtyřech hráčích (3+1) a opět je napomínáno ŽK, dobíhá trest pěti minut za ČK (mužstvo hraje stále 3+1) a po skončení tohoto trestu počíná běžet trest dvou minut za udělenou ŽK a mužstvo tudíž pokračuje dále po dobu dalších dvou minut v počtu 3+1.

Všechny osoby na střídačce jsou povinny chovat se a vystupovat slušně a korektně. Na střídačce se v průběhu utkání mohou zdržovat pouze členové a funkcionáři družstva uvedeni v zápise o utkání a musí sedět na lavičce náhradníků, mimo střídajících hráčů.

Na lavičce náhradníků mohou být pouze střídající hráči a realizační tým, který je uveden v zápise o utkání. Všichni příslušníci družstva tj. funkcionáři a členové družstva (hráči) mohou být pouze osoby starší 15 let.

Hráč v podnapilém stavu, nebo pod vlivem omamných látek nebude připuštěn ke hře.

PRAVIDLO 4 - VÝSTROJ HRÁČŮ

Bezpečnost

Hráč nesmí mít ve své výstroji nic (vč. všech druhů ozdob, prsteny, vlasové sítky, protézy, tvrdé obvazy, kovové přezky, řetízky apod), co by mohlo ohrozit jeho bezpečnost nebo bezpečnost jiného hráče.

Hráč, který nosí brýle, může v utkání s nimi hrát. Před zahájením utkání však v zápise

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

o utkání podpisem potvrdí, že hraje na vlastní nebezpečí a že odpovídá i za možné zranění jiných hráčů.

Základní výstroj hráče

Mužstvo musí mít k dispozici jednu sadu dresů s výraznými čísly. Družstvo nebo hráč v řádně neoznačeném dresu nebude připuštěn k utkání.

Základní výstroj hráče se skládá z těchto samostatných částí:

- a) dres nebo tričko s rukávy
- b) trenýrky
- c) sportovní obuv (tenisky, lehká tréninková obuv z kůže nebo gymnastická obuv s podrážkou z gumy nebo podobného materiálu)
- d) chrániče holení ani štlupny nejsou povinné, ale jejich užívání je doporučeno
- e) brankář smí použít tepláky, rukavice a chrániče exponovaných částí těla

Hráč, kterému se vyzuje obuv, se může do hry zapojit tehdy, když si jí znovu obuje. Pokud hráč s vyzutou obuví zahraje míčem, bude potrestán ŽK. Soupeř rozehraje z místa přestupku volný kop.

Kapitán družstva musí být na levém rukávu zřetelně označen páskou z látky nejméně 3 cm široké, která je výrazně barevně odlišná od barvy jeho dresu a která je snadno navlékatelná.

Barvy

Dresy obou družstev musí mít barvy výstroje, kterými se vzájemně odlišují. V případě, že se barvy od sebe neodlišují, použije jedno družstvo rozlišovacích triček, které mají k dispozici rozhodčí.

PRAVIDLO 5 - ROZHODČÍ

Pravomoc rozhodčího

Každé utkání řídí dva rozhodčí, kteří mají plnou pravomoc uplatňovat pravidla hry v utkání, ke kterému byli delegováni.

Práva a povinnosti

Rozhodčí:

- Uplatňuje tyto Pravidla futsalu
- Řídí utkání ve spolupráci s druhým rozhodčím
- Ručí za to, že všechny používané míče odpovídají požadavkům uvedeným v Pravidle 2
- Ručí za to, že všechno výstroj hráčů odpovídá požadavkům uvedeným v Pravidle 4
- Pořizuje si záznam (poznámky, zápis) o průběhu utkání
- Zastavuje, přerušuje či ukončuje hru pro závažná porušování pravidel, jestliže to považuje za přiměřené
- Zastavuje, přerušuje či ukončuje hru pro zásah vnějšího vlivu
- Zastavuje a přerušuje hru, pokud dle jeho názoru došlo k vážnému zranění hráče a zajišťuje co nejrychlejší odnesení tohoto hráče z hrací plochy.
- Nechá pokračovat ve hře, dokud míč není ze hry, jestliže dle jeho názoru je hráč zraněn pouze lehce
- Zajišťuje, že každý hráč, jemuž se spustila krev, opustí hrací plochu. Hráč se smí vrátit na hrací plochu pouze, že krvácení bylo zastaveno

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

- Nechá pokračovat ve hře, pokud družstvo, které se provinilo, by získalo přerušením hry výhodu a trestá původní přestupek, pokud ponechaná výhoda ve hře neměla předpokládaný účinek
- Potrestá vážnější přestupek, pokud se hráč dopustí v jednom okamžiku více přestupků
- Potrestá závažnější přestupek (hrubé nesportovní chování), pokud se hráč dopustí v jednom okamžiku více přestupků
- Trestá osobními tresty hráče, kteří se provinili přestupkem, za který se napomíná nebo vylučuje. Nemusí tak učinit ihned, ale nejpozději před dalším navázáním hry
- Přijímá opatření vůči funkcionářům družstva, kteří se provinili proti zásadám slušného chování. Může je, pokud to považuje za přiměřené, vykázat z technické zóny nebo okolí hrací plochy
- Zajišťuje, aby žádné neoprávněné osoby nevstupovaly na hrací plochu
- Dává znamení k navázání hry po té, co hra byla přerušena
- Pohybuje se na hřišti tak, aby hrací plochu měl optimálně pod kontrolou
- Poskytne řídicímu orgánu informace o průběhu utkání, tj. informace o disciplinárním řízení s hráči či funkcionáři družstva a o jakýchkoliv dalších událostech, které se vyskytly před, během či po utkání
- Působí jako časoměřič v případě, že třetí rozhodčí není přítomen
- Přerušuje či ukončuje utkání, pokud to považuje za přiměřené, z důvodu jakýchkoliv přestupků proti Pravidlům
- Přerušuje či ukončuje utkání z důvodu zásahu vnějšího vlivu

Rozhodnutí rozhodčích

Rozhodnutí rozhodčích o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná vč. platnosti či neplatnosti branky a vč. konečného výsledku utkání. Rozhodčí mohou změnit své rozhodnutí pouze tehdy, uvědomí-li si, že bylo nesprávné, a v případech, kdy to považují za nezbytné. Smí tak učinit jen do té doby, než opětovně zahájili hru a pokud již neukončili utkání.

Odpovědnost rozhodčích

Rozhodčí nejsou odpovědni za:

- Jakékoliv zranění, které utrpí hráč, zástupce družstva, funkcionář či divák
- Jakékoliv poškození majetku jakéhokoliv druhu
- Jakoukoliv další ztrátu, kterou utrpí jedinec, klub, firma, asociace či jiný orgán, které vznikly v důsledku nebo které by mohly vzniknout v důsledku jakéhokoliv rozhodnutí, které rozhodčí učinil v souladu s Pravidly či s ohledem na běžné postupy požadované pro výkon, vedení a kontrolu utkání

Tato rozhodnutí mohou obsahovat:

- Rozhodnutí týkajících se podmínek hrací plochy a jejího okolí či podmínek počasí (ne)umožňujících sehrát utkání
- Rozhodnutí přerušit utkání z jakéhokoliv důvodu
- Rozhodnutí týkající se vhodnosti vybavení hrací plochy či míče určeného ke hře
- Rozhodnutí týkající se (ne)přerušování utkání z důvodu zásahu diváka či kvůli jakémukoliv problému v sektoru diváků
- Rozhodnutí týkající se (ne)přerušování hry z důvodu umožnění ošetření a přemístění zraněného hráče mimo hrací plochu
- Rozhodnutí požadující přemístění zraněného hráče mimo hrací plochu kvůli možnosti ošetření
- Rozhodnutí týkající se (ne)povolení hráči nosit určitou výstroj či vybavení

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

- Rozhodnutí týkající se (ne)povolení jakékoliv osobě (vč. zástupců družstva, funkcionářů, ochranky, fotografů či jiných představitelů médií) zdržovat se v nejbližším okolí hrací plochy
- Jakékoliv další rozhodnutí, které mohou učinit v souladu s Pravidly

3) Všeobecná pravomoc rozhodčího přijímat opatření k proviněním hráčů a funkcionářů je daná pravidly. Začíná podpisem zápisu o utkání kapitánem družstva před utkáním a končí podpisem zápisu o utkání kapitánem družstva po utkání.

PRAVIDLO 6 - ČASOMĚŘIČ - TŘETÍ ROZHODČÍ

K utkání I. ligy je nominován časoměřič – třetí rozhodčí.

- dbá na dodržování doby trvání hry
- spouští časomíru při zahajovacím výkopu
- odměřuje minuty trestu, je-li vyloučen hráč
- poté, co byl požádán zástupcem družstva, tak v přerušené hře upozorní vhodným způsobem (píšťalkou, akustickým signálem, apod.) na požadavek družstva čerpat oddechový čas.
- upozorní vhodným způsobem (píšťalkou, akustickým signálem, apod.) rozhodčích na konec jedné minuty při oddechovém času
- odměřuje jednu minutu oddechového času
- zaznamenává střelce branek, vyloučené hráče
- v případě zranění nebo jiné indispozice střídá rozhodčího na hrací ploše
- poskytuje rozhodčím jakékoliv další informace týkající se hry
- signalizuje počet akumulovaných faulů
- upozorní vhodným způsobem (píšťalkou, akustickým signálem, apod.) rozhodčích na pátý akumulovaný faul družstva
- upozorní vhodným způsobem (píšťalkou, akustickým signálem, apod.) na konec prvního poločasu, konec zápasu
- poskytuje rozhodčím jakékoliv další informace týkající se hry

Není-li k utkání nominován časoměřič – třetí rozhodčí, zastávají jeho funkci rozhodčí dle pravidla 5 (utkání II., III., IV. ligy a případně dalších nižších soutěží).

PRAVIDLO 7 - DOBA HRY

Doba hry

Utkání se hraje na dva poločasy, z nichž každý trvá 15 min.

Má-li být zahrán nebo opakován po ukončení doby hry pokutový kopu nebo pokutový kop po šestém akumulovaném faulu, prodlouží rozhodčí dobu hry k jejich provedení.

Oddechový čas (time-out)

Každé mužstvo má právo čerpat jednominutový oddechový čas. K tomu musí být splněny následující podmínky:

- zástupci družstva (funkcionáři, kapitán) jsou oprávněni požádat rozhodčího (časoměřiče - třetího rozhodčího) rozhodčího o jednominutový oddechový čas
- míč je mimo hru
- během oddechového času se mohou hráči pohybovat na hrací ploše i mimo hrací plochu

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Poločasová přestávka

Hráči mají nárok na poločasovou přestávku.

Poločasová přestávka by neměla překročit 1 minutu

Zastavení času – pouze na znamení rozhodčího a to

- při oddechovém čase
- při zakopnutí míče mimo okamžitý dosah
- při provádění pokutového kopu
- při provádění 10 m kopu
- při ošetřování hráče na hřišti
- při udělení ŽK a ČK
- při vyloučení
- z technických příčin
- při střídání brankáře

Při vypršení hrací doby musí být proveden pokutový kop a 10m kop.

Při zranění hráče se povoluje 1 minuta pro ošetření na hrací ploše, pak musí být hráč ošetřován mimo hrací plochu.

Sraz mužstev je 20 minut před jejich prvním utkáním v turnaji.

PRAVIDLO 8 - ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

Před zahájením utkání se provede losování. Družstvo, které los vyhrálo, si zvolí stranu, na kterou bude útočit, družstvo soupeře provede výkop. Družstvo, které vyhrálo los, provede výkop na začátku druhého poločasu. Po daném signálu rozhodčím bude proveden zahajovací výkop hráčem směrem dopředu. Na začátku druhého poločasu si družstva vymění strany a útočí opačným směrem.

Výkop

Výkop je způsob k zahájení nebo navázání hry.

Provádí se:

- k zahájení hry na začátku utkání
- po dosažení branky
- k zahájení hry na začátku druhého poločasu

Přímo z výkopu může být dosaženo branky.

Provedení výkopu

- všichni hráči jsou na své polovině hrací plochy,
- hráči družstva, které výkop neprovádí, musí být vzdáleni nejméně pět metrů od míče, dokud míč není ve hře,
- míč leží v klidu na středové značce,
- rozhodčí dá k provedení výkopu znamení píšťalkou,
- míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem dopředu,
- hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé, dokud se jej nedotkl jiný hráč na hřišti

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

PRAVIDLO 9 - MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY

Míč ze hry

Míč je ze hry, pokud:

- celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru, ať již po zemi nebo ve vzduchu nebo
- rozhodčí přeruší hru nebo
- se míč dotkne stropu

Míč ve hře

V každou jinou dobu je míč ve hře, a to i tehdy, jestliže:

- míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hrací plochy
- míč se odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše

Míč rozhodčího

Míč rozhodčího je způsob navázání hry po dočasném přerušení hry, jestliže rozhodčí přeruší hru z důvodů neuvedených v pravidlech futsalu dříve, než míč opustí hrací plochu. Rozhodčí provede míč rozhodčího v místě, kde se nacházel míč v době přerušení hry. Pokud došlo k přerušení hry uvnitř pokutového území, uvede rozhodčí míč do hry v průsečíku čáry ohraničující pokutové území a kolmice k brankové čáře procházející místem, kde došlo k porušení pravidla.

V případě, že se v průběhu hry dotkne míč předmětu, který není součástí hrací plochy (strop) – hra je navázána výhozem od branky mužstva, které se neprovinilo.

PRAVIDLO 10 - DOSAŽENÍ BRANKY

Dosažení branky

Branky je dosaženo, pokud míč překročí celým objemem brankovou čáru, a to mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a to v případě, že před tím nebylo porušeno ze strany skórujícího družstva žádné pravidlo z Pravidel.

Branky není dosaženo, jestliže brankář útočícího družstva vyhodí či úmyslně vyrazí míč rukou ze svého pokutového území a je posledním hráčem, který se dotkl míče. Hra je navázána výhozem od branky soupeřova družstva.

a) Branka platí:

- z jakékoliv standardní situace včetně rohového kopu
- z přímého volného kopu
- vlastní
- z výkopu brankáře z rukou na soupeřovu bránu

b) Branka neplatí:

- byla-li dosažena skluzem útočícího hráče
- byla-li dosažena úmyslnou rukou útočícího hráče
- přímo z autového kopu

c) O tom, zda bylo či nebylo dosaženo branky, rozhodují výhradně rozhodčí!

Vítěz utkání

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Družstvo, které v průběhu utkání dosáhne vyššího počtu dosažených branek, se stává vítězem. Pokud nebylo dosaženo žádné branky či pokud obě družstva dosáhla stejného počtu branek, končí utkání nerozhodným výsledkem.

PRAVIDLO 11 – PŘESTUPKY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Přestupky a nesportovní chování jsou porušením Pravidel a trestají se následujícími způsoby:

Přestupky

Přestupky se trestají volným přímým kopem, nebo pokutovým kopem.

A. Přímý volný kop

Volným přímým kopem bude potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících sedmnácti přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího nedbalý, bezohledný nebo násilný:

- 1) kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře,
- 2) podražení soupeře, nebo se nastavením nohy nebo skrčením se snaží zavinit pád soupeře
- 3) skočení na soupeře,
- 4) vražení do soupeře nebezpečným způsobem, nebo prudce vráží do soupeře ramenem
- 5) udeření nebo pokus o udeření soupeře,
- 6) strčení do soupeře
- 7) nedovolené zastavení soupeře tělem (tackling),
- 8) napadne protihráče zezadu, vráží do soupeře zezadu, aniž ten mu brání ve hře
- 9) uhodí soupeře, nebo se snaží uhodit soupeře
- 10) na soupeře plive
- 11) strčí do soupeře
- 12) hraje takovým způsobem, který je možno považovat za nebezpečný, např. se pokouší kopnout do míče, který je v držení brankáře
- 13) není v kontaktu s míčem a přitom úmyslně brání soupeři ve hře (vystavuje tělo tak, aby bránilo soupeři a tvořilo překážku mezi soupeřem a míčem)
- 14) atakuje brankáře, kromě případů, kdy brankář hraje mimo vlastní pokutové území
- 15) zahraje skluzem
- 16) zahraje míč rukou (s výjimkou brankáře v jeho vlastním pokutovém území)
- 17) Dopustí se jiného přestupku, který sice není zmíněn v pravidlech, který je ale podle názoru rozhodčího nedbalý, bezohledný nebo násilný

Volný přímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla

Všechny výše uvedené přestupky se považují za akumulované fauly.

B. Pokutový kop

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí za každý z výše uvedených sedmnácti přestupků, jichž se hráč dopustí ve vlastním pokutovém území.

C. Přímý volný kop - brankář

Přímým volným kopem ve prospěch soupeřova družstva bude potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících čtyř přestupků:

1. Ve vlastním pokutovém území má míč v držení (v rukou) déle jak 5 sec.
2. Ve vlastním pokutovém území se dotkne míče rukama poté, co mu ho přihrál vlastní spoluhráč

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

3. Ve vlastním pokutovém území se dotkne míče rukama poté, co dostal míč přímo od spoluhráče z autového nebo rohového kopu
4. Po provedení výhozu se míče dotkl dříve, než se míče dotkl hráč soupeřova družstva nebo míč překročil středovou čáru.

U přestupku ve vlastním pokutovém území přímý volný kop se bude zahrávat v průsečíku čáry ohraničující pokutové území a kolmice k brankové čáře procházející místem, kde došlo k porušení pravidla.

Nesportovní chování

Nesportovní chování se trestá napomenutím nebo vyloučením, v případě přestupku funkcionářů družstva napomínáním nebo vykázaním z hráčské lavice.

Disciplinární opatření

Žlutá karta slouží k napomenutí hráče či náhradníka.

Červená karta slouží k vyloučení hráče či náhradníka.

Žlutá či červená karta může být udělena pouze hráči či náhradníkovi.

Funkcionář družstva je napomínán a vykazován slovně bez udělování žluté a červené karty.

Příslušná karta je udělena veřejně (viditelně) a jen po započetí utkání a na hrací ploše. V ostatních případech rozhodčí slovně informuje hráče a funkcionáře družstva o přijatých disciplinárních opatřeních.

Napomenutí hráče - ŽK

Rozhodčí napomeně hráče, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. Chová se nesporně
2. Projevy nespokojenosti a protestování (slovy, gestem, posunkem nebo jiným podobným způsobem projevy nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího)
3. Soustavně porušuje pravidla.
4. Zdržuje navázání hry.
5. Opakované nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění rohového kopu, autového kopu, volného kopu nebo výkopu.
6. Bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu nebo poruší proceduru střídání.
7. Úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.
8. V průběhu „letného“ střídání vstoupí na hřiště dříve, než jej střídaný hráč plně opustí, nebo jestliže vstoupí na hřiště z nesprávného místa
9. Skluzu bez přítomnosti protihráče
10. Simulování kdekoli na hrací ploše, které má oklamat rozhodčího
11. Odmítá po upozornění rozhodčím upravit si výstroj
12. Dopustí se jiného přestupku, zde neuvedeného, který bude mít charakter nesporního chování

Pokud se hráč ve vlastním pokutovém území vůči soupeři dopustí přestupku, kterým dojde ke zmaření jeho zjevné brankové možnosti a rozhodčí nařídí pokutový kop, bude provinivší se hráč pouze napomenut, vyjma případů, kdy:

- se jedná držení (tahání) nebo strčení nebo
- se provinivší hráč nepokusí hrát míčem nebo nemá možnost míčem hrát, nebo
- se jedná o přestupky v kterékoliv části hrací plochy (surová hra, hrubé nesporní chování atd.) trestané vyloučením.

Ve všech třech výše uvedených případech musí být hráč vyloučen.

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Vyloučení hráče - ČK

Rozhodčí vyloučí hráče, který se dopustí některého z následujících sedmi přestupků:

1. Hraje surově.
2. Chová se hrubě nespportovně.
3. Plivne na soupeře nebo na jinou osobu.
4. Zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území).
5. Zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že ho při útoku na branku zastaví držením soupeře za dres, nebo se nepokusí při zákroku hrát míčem
6. Použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků nebo gest.
7. Skluz na protihráče
8. Nebezpečný faul (zezadu)
9. Používání urážlivých, ponižujících a hanlivých výroků vůči spoluhráčům, protihráčům, divákům, rozhodčím a funkcionářům
10. Během utkání je podruhé potrestán napomenutím (podruhé se proviní přestupkem trestaným ŽK)
11. Se dopustí jiného přestupku, zde neuvedeného, který bude mít charakter hrubého nespportovního chování

Jakmile dojde k vyloučení hráče, nesmí se dotyčný hráč znovu vrátit do hry, ale musí se neprodleně odebrat do hráčských šaten. Jeho tým hraje oslaben po dobu pěti minut, po uplynutí pěti minut může tým doplnit stav hráčů.

Tresty za červenou kartu – ČK

ČK – po dvou žlutých kartách - stop na jedno utkání.

ČK – úmyslné hraní rukou; zmaření dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové příležitosti soupeře nedovoleným zákrokem nebo nedovoleným způsobem hry nebo skluzem - pokuta ve výši 100,- Kč až 300,-Kč + stop na dvě až tři utkání.

ČK – nebezpečný faul zezadu; skluz na hráče; surová hra; kritika rozhodčího - pokuta ve výši 200,- Kč až 500,- Kč + stop na dvě až pět utkání.

ČK - hrubé nespportovní chování zde neuvedeno – pokuta ve výši 300,-Kč až 800,-Kč + stop na tři až sedm utkání.

ČK - urážka rozhodčího, spoluhráče, protihráče; fyzické napadení nebo vzájemné napadení spoluhráčů, protihráčů; plivnutí na rozhodčího, soupeře, diváka apod. – pokuta ve výši 500,- Kč až 1000,- Kč + stop na tři až devět utkání.

ČK – inzultace rozhodčího - bude řešit výbor KLF za účasti vedoucího mužstva a proviněného hráče, v případě neúčasti zástupce mužstva budou stanoveny nejvyšší tresty. Proviněný hráč, člen realizačního týmu apod. může být vyloučen z řad Futsal Karviná.

ČK – zde neuvedené přestupky – bude řešit výbor KLF.

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Start hráče v utkání pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky – pokuta ve výši 500,-Kč až 1000,-Kč + stop na tři až 15 utkání. Hráč může být vyloučen z řad Futsal Karviná za závažné porušení stanov spolku.

V případě přestupků a trestů funkcionářů družstva se postupuje obdobně.

PRAVIDLO 12 - VOLNÉ KOPY

Druhy volných kopů

Volné kopy jsou přímé, může z nich být dosaženo přímo branky (pokud Pravidla nestanovují jinak).

Přímý volný kop

Dosažení branky

Jestliže byl přímý volný kop proveden přímo do soupeřovy branky, bylo dosaženo branky. Jestliže byl přímý volný kop proveden přímo do vlastní branky, nařídí rozhodčí rohový kop ve prospěch soupeřova družstva.

Umístění míče a postavení hráčů

Při provádění volného kopu musí míč ležet v klidu na hrací ploše a po provedení kopu nesmí hráč, který kop provedl, hrát míčem podruhé, dokud se jiný hráč nedotkne míče.

Všichni hráči bránícího družstva musí být před provedením kopu vzdáleni alespoň 5m od míče.

Volný kop musí být proveden vždy na znamení rozhodčího píšťalkou, a to do 5 sekund od písknutí. Nerozehraje-li mužstvo volný kop do 5 sekund, ze stejného místa rozehrává soupeř. Hráče, kteří se při provádění volného kopu nepostaví do předepsané vzdálenosti, rozhodčí ústně napomene a při opakování přestupku hráči udělí ŽK.

PRAVIDLO 13 – POKUTOVÝ KOP

Rozhodčí nařizuje pokutový kop proti družstvu, jež se při hře uvnitř vlastního pokutového území dopustilo některého z sedmnácti přestupků, za které je nařízen přímý volný kop.

Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky.

Pro provedení pokutového kopu nařízeného v normální době hry prodlouží rozhodčí dobu hry každého poločasu.

Umístění míče a postavení hráčů

Míč musí v klidu ležet na značce pokutového kopu nebo na jejím pomyslném bodu.

Hráč provádějící pokutový kop musí být jasně a zřetelně určen.

Brankář, proti němuž bude pokutový kop proveden do doby, než míč bude ve hře, musí být na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi a musí být obrácen čelem k exekutorovi pokutového kopu, přitom však může na brankové čáře pohybovat nohama a činit klamavé pohyby tělem.

Ostatní hráči, s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop, musí být:

- na hrací ploše,
- mimo pokutové území,
- za značkou pokutového kopu,
- alespoň 5m od značky pokutového kopu

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Provedení pokutového kopu

Po té, co všichni hráči zaujmou své pozice v souladu s pravidlem:

- jeden z rozhodčích dá píšťalkou znamení k provedení pokutového kopu,
- exekutor pokutového kopu musí míč kopnout dopředu,
- míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem vpřed.

Když je pokutový kop zahráván v průběhu normální doby hry, nebo když rozhodčí k jeho provedení prodloužil dobu hry prvního nebo druhého poločasu, uzná rozhodčí branku i v případě, že předtím, než míč úplně přešel brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem do prostoru branky, se dotkl jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře nebo několika z nich a to v jakékoli kombinaci.

Při zahrávání pokutového kopu musí být dodrženy tyto zásady:

- 1) Rozhodčí musí dát k provedení pokutového kopu jasný a zřetelný signál píšťalkou. Znamení píšťalkou dá poté, co se ujistí, že jsou splněny výše uvedené podmínky pro jeho správné provedení.
- 2) Při provádění pokutového kopu neplatí limit 5 sec.
- 3) Při provádění pokutového kopu smí hráč během rozběhu konat klamavé pohyby (finty) a to až do předposledního kroku svého rozběhu. Před vlastním provedením kopu již jeho pohyb musí být plynulý, nesmí se zastavit a konání jakýchkoli klamavých pohybů v této fázi provádění pokutového kopu není dovoleno.
- 4) Jestliže exekutor pokutového kopu neprovedl kop směrem vpřed, rozhodčí přeruší hru a nechá pokutový kop opakovat.
- 5) Jestliže při provádění pokutového kopu provedl kop spoluhráč hráče původně určeného k jeho provedení, rozhodčí přeruší hru, udělí napomenutí za nesportovní chování a nechá pokutový kop opakovat.
- 6) Dojde k poškození míče ve hře, aniž by se míč předtím dotkl brankové tyče, břevna či hráče, rozhodčí nechá kop opakovat.

PRAVIDLO 14 - AKUMULOVANÉ FAULY

1. Za akumulované fauly jsou považovány všechny přestupky uvedené v pravidle 11
2. Za každý takový akumulovaný faul nařídí rozhodčí volný kop.
3. Akumulovaný faul signalizuje rozhodčí zdviženou paží s dlaní sevřenou v pěst.
4. V každém poločase zvlášť se akumulované fauly mužstvu, které se jich dopustí, načítají až do počtu pěti takovýchto faulů. Průběžný počet faulů musí být zřetelně signalizován.
5. Při šestém a každém dalším akumulovaném faulu mužstva během poločasu je zahráván tzn. druhý pokutový kop:
 - Hráči bránícího družstva nesmějí při druhém pokutovém kopu postavit obrannou zeď.
 - Hráč provádějící kop musí být jasně určen a MUSÍ vystřelit míč na branku a nesmí jej přihrát spoluhráči.
 - Brankář musí být ve vlastním pokutovém území a alespoň 5m vzdálen od míče.
 - Všichni hráči se zdržují na hrací ploše, vyjma exekutora kopu, pokud si tak přeje.
 - Všichni hráči musí být na hrací ploše mimo pokutové území a za pomyslnou čárou, která prochází míčem a je rovnoběžná s brankovou čárou. Současně musí být vzdáleni alespoň 5m od míče a nesmějí exekutorovi kopu bránit v jeho provedení. Žádný hráč, kromě exekutora kopu, nesmí překročit pomyslnou čáru před uvedením míče do hry.

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

- jakmile byl kop proveden, nesmí se míče dotknout žádný hráč dříve, než se míče nedotkne brankář, či se míč neodrazil od břevna nebo tyče či míč neopustil hrací plochu.

PRAVIDLO 15 - AUTOVÝ KOP

Autový kop

Autový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Rozhodčí nařizuje autový kop ve prospěch soupeře hráče, který se jako poslední dotkne míče v okamžiku, kdy míč celým objemem překročí postranní čáru, ať po zemi nebo vzduchem. Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky.

Postavení hráčů

Hráči soupeřova týmu musí být:

- na hrací ploše.
- vzdálení alespoň 5 m od místa na postranní čáře odkud je autový kop prováděn.

Provedení autového kopu:

- hráč provádějící autový kop kopne míč, který musí stát v klidu, buď z místa, kde míč opustil hrací plochu nebo ze země mimo hrací plochu vedle tohoto místa, a to ve vzdálenosti maximálně 25 cm od něj,
- rozehraje míč v limitu 5 sekund potom, co je exekutor kopu připraven ke hře,
- hráč provádějící autový kop se míče nesmí znovu dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč,
- hráč provádějící autový kop v okamžiku, kdy provede kop, může být na postranní čáře, ale žádnou částí nesmí tuto čáru překročit směrem do hrací plochy.

Míč je ve hře v okamžiku, kdy se dostane na hrací plochu.

PRAVIDLO 16 - VÝHOZ OD BRANKY

Výhoz od branky

Výhoz od branky je jedním ze způsobů navázání hry.

Výhoz od branky se provede, jestliže předtím než míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přešel přes brankovou čáru, se ho naposledy dotkl hráč útočícího družstva a jestliže nebylo v souladu s pravidlem 10 dosaženo branky.

Z výhozu nemůže být přímo dosaženo branky.

Provedení

- Míč je vhozen brankářem odkudkoli z vlastního pokutového území.
- Brankář musí provést výhoz během 5 sec od doby, kdy je připraven ho provést. Jestliže brankář neprovede výhoz od branky do 5 sekund, nařídí rozhodčí volný kop ve prospěch soupeřova družstva z čáry pokutového území z místa, které je nejbližší k místu, kde došlo k porušení pravidla.
- Míč je ve hře, když po vhození brankářem opustí pokutové území.
- Brankář, který míč rozehraje svým spoluhráčům, se nesmí míče znovu dotknout dříve, než se míče dotkl hráč soupeřova družstva nebo míč překročil středovou čáru. Toto ustanovení platí i při vystřídání brankářů během této situace.
- Hráči soupeřova družstva musí zůstat mimo pokutové území, z něhož je výhoz rozehráván

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

- Brankář smí přehodit míč přes středovou čáru na soupeřovu polovinu hrací plochy
- Pokud by z výhozu od branky vhodil brankář míč do vlastní branky a míč přitom neopustil pokutové území, branka neplatí a výhoz se opakuje. Pokud brankář zachytí míč ze hry a hodí si ho do branky, branka platí, protože míč byl stále ve hře.
- Jestliže míč opustil hrací plochu přes brankovou čáru poté, co se ho dotkl hráč útočícího družstva, nesmí být míč brankářem vykopnut, ale musí být znovu uveden do hry pouze výhozem brankáře od branky. Při porušení tohoto ustanovení se výhoz opakuje.
- Jestliže se míče po výhozu od branky podruhé dotkne brankář, který výhoz od branky provedl dříve, než se míče dotkl hráč soupeřova družstva nebo dříve, než míč přešel přes středovou čáru, nařídí rozhodčí přímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla. Dojde-li k takovému porušení pravidla ve vlastním pokutovém území, přímý volný kop se bude zahrávat v průsečíku čáry ohraničující pokutové území a kolmice k brankové čáře procházející místem, kde došlo k porušení pravidla.
- Brankář nesmí chytit do rukou míč, který mu spoluhráč úmyslně přihraje.

PRAVIDLO 17 - ROHOVÝ KOP

Rohový kop

Rohový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Rohový kop se provede, jestliže poté, co se ho naposledy dotkl hráč bránícího družstva, míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přejde přes jeho brankovou čáru, pokud nebylo v souladu s pravidlem 10 dosaženo branky.

Pozice míče a hráčů

Míč musí být uvnitř rohového čtvrtkruhu, který je blíže místu, kde míč přešel brankovou čáru. Hráči soupeře musí být na hrací ploše nejméně 5m od rohového čtvrtkruhu do doby, než míč bude ve hře.

Provedení rohového kopu:

- Míč musí být kopnut hráčem útočícího družstva.
- Družstvo musí kop zahrát během 5 sekund od okamžiku, kdy je připraveno kop provést.
- Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne.

Z rohového kopu může být dosaženo přímo branky.

Jestliže není rohový kop zahrán do 5 sekund, rozhodčí nařídí výhoz brankáře.

Při rohovém kopu se přešlap do hrací plochy hráče, který rohový kop provádí, netrestá.

PRAVIDLO 18 - KONTUMAČNÍ VÝSLEDEK

je 5 : 0 a lze jej nařídít:

za nenastoupení družstva k utkání

pokud mužstvo nemůže doplnit stav hráčů na počet 3 + 1

za neoprávněný start hráče

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

za nenastoupení mužstva na začátku utkání v počtu 4 + 1

za inzultaci rozhodčího + odečtení tří bodů mužstvu, jehož hráč, trenér nebo funkcionář inzultaci způsobil.

V průběhu jednoho soutěžního ročníku lze jednomu oddílu nařídit kontumovat jen 3 utkání. 4 kontumace v jednom soutěžním utkání se považuje za porušení zásad těchto Pravidel a znevážení celé soutěže a družstvo, jež se proviní, bude vyloučeno z řad KFL bez dalších náhrad. Veškeré jeho výsledky budou anulovány a bude se na takové družstvo pohlížet, jako by v soutěžním ročníku nenastoupilo a příslušná soutěž bude pokračovat se zmenšeným počtem účastníků.

V případě nedostavení se družstva ve stanoveném čase k utkání, tak se pokračuje dalším utkáním v pořadí. V případě komplikace na přepravě k utkání celého družstva (ne jednotlivých hráčů), (tzn. porucha dopravního prostředku, objížďka, uzavřená komunikace, neočekávaná události způsobeny vnějším faktorem atd.) je možnost čerpat 20 minutovou čekací dobu, ale čerpání této čekací doby je nutno nejpozději ve stanovený čas utkání oznámit účastníkům utkání (hráči, rozhodčí). V případě nedostavení se družstva k 1. Utkání, tak se hledí na tuto účast jako nedostavení se k celému bloku utkání a čekací dobu lze aplikovat pouze na 1 utkání družstva.

Zneužití této čekací doby se bude trestat herními, případně disciplinárními tresty.

PRAVIDLO 19 - PŘESTUPY HRÁČŮ

Přestupy a hostování hráčů během soutěží jsou zakázané, v případě neoprávněného startu hráče bude mužstvo potrestáno kontumací utkání.

PRAVIDLO 20 – START V UTKÁNÍ

Hráčům je zakázáno nastoupit do utkání bezprostředně po požití alkoholického nápoje nebo užití jiné návykové látky, nebo v takové době po požití alkoholického nápoje nebo užití jiné návykové látky, kdy by mohl být ještě pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky.

Hráčům je zakázáno požit alkoholický nápoj ani jinou látku obsahující alkohol nebo užít jinou návykovou látku během utkání.

Je přísně zakázáno nastoupit k utkání pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky a dále požívat alkoholické nápoje nebo jiné látky obsahující alkohol nebo užívat jiné návykové látky během utkání. Pokud i přesto hráč do utkání zasáhne pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky nebo je bude během utkání požívat, v takovém případě bude utkání kontumováno ve prospěch soupeřova družstva a družstvu udělena pokuta v rozmezí od 500,-Kč do 1000,-Kč.

Vznikne-li důvodné podezření, že hráč nastoupil do utkání pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky, je rozhodčí oprávněn vyzvat hráče ke zjištění a podrobení se vyšetření, zda není ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou. Hráč je po takovéto výzvě povinen se podrobit vyšetření ke zjištění, zda není ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou. Odmítne-li hráč se podrobit vyšetření, zda není ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou, bude mu zakázána další hra a pokračování v utkání a dále zakázáno nastoupení k dalším utkáním v průběhu dne a hráč má automaticky zastavenou činnost do vyřešení případu.

PRAVIDLA PRO KARVINSKOU FUTSALOVOU LIGU 2017/2018

Rozhodčí je oprávněn kdykoliv v průběhu utkání zakázat další hru a pokračování v utkání hráči, který zjevně vykazuje známky toho, že je pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky, a to i bez vyšetření, zda je ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou. Takový hráč následně již nesmí zasáhnout do dalších utkání v průběhu dne.

Pojme-li kapitán družstva podezření, že hráč soupeřova družstva hraje utkání pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky, je oprávněn prostřednictvím rozhodčího vyzvat hráče k podrobení se vyšetření, zda není ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou. Kapitán společně se žádosti je povinen rozhodčímu složit kauci ve výši 500,-Kč. V případě, že se prokáže, že hráč soupeřova družstva nastoupil do utkání pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky, tak bude kauce vrácena zpět. V opačném případě kauce propadá ve prospěch Futsal Karviná. Na podezřelého hráče se v takovém případě vztahuje výše uvedené ustanovení pravidla 20 o podrobení se vyšetření, zda není ovlivněn alkoholem nebo jinou návykovou látkou.

ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ

Pokud tato pravidla nestanoví jinak, platí pravidla fotbalu, kromě pravidla Ofsajd.

V Karviné, 21.10.2017

FUTSAL KARVINÁ
výbor KL